

11. Web Tabanlı Uygulama Geliştirme Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

| Ünite | Kazanımlar | Okul Genelinde Yapılacak Ortak | Okul Genelinde Yapılacak Ortak |
|------------------------------|---|--------------------------------|--------------------------------|
| | | 1. Senaryo | 1. Senaryo |
| Temel Kavramlar | 1. Web sayfası yayınlama ile ilgili genel kavramları açıklar. | 1 | |
| | 2. Web yazılımcısı rollerini açıklar. | 1 | |
| | 3. İşaretleme Dili(HTML) kodlarının kullanılabilceği editörlere örnek verir. | 1 | |
| | 4. Basamaklı stil şablonu (CSS – Cascaded Style Sheet) kullanımını açıklar. | 1 | |
| | 5. WYSIWYG (Whatyousee is whatyouget) editör kullanımını açıklar. | 1 | |
| Web Tasarım İlkeleri | 1. Tasarım açısından içeriğin önemini açıklar. | 1 | |
| | 2. Tasarımda yerleşim planını uygun bir şekilde olmasını sağlar. | * | |
| | 3. Renk düzeni, okunabilirlik, içerik-tasarım ilişkisini kurar. | * | |
| | 4. Web sitesinin kullanıcı dostu olmasını ve erişim kolaylığını sağlar | * | |
| | 5. Yeni teknolojilerin kullanılmasının önemini açıklar. | 1 | |
| | 6. Web sitesinin, alan adı, içerik vb. konularda uygunluğunu açıklar. | 1 | |
| | 7. Web sitesinin tüm platformlarda sorunsuz çalışması ilkesini açıklar. | 1 | |
| HTML5 | 1. HTML5 belge yapısını kullanarak basit bir web sayfası hazırlar. | 1* | |
| | 2. H1-H6 elemanlarını web sayfasında uygun bir şekilde kullanır. | * | |
| | 3. Paragraflar ve metin biçimlendirme elemanlarını web sayfasında uygun bir şekilde kullanır. | | 1 |
| | 4. Yerleşim (layout) elemanlarını kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir. | | 1 |
| | 5. Web sayfası içerisinde resim, ses/video gösteren HTML5 kodlarını uygular. | | 1 |
| | 6. Web sayfaları arasında bağlantı sağlayan HTML kodunu uygular. | | 1 |
| | 7. Form elemanlarının özelliklerini gösteren HTML5 kodunu uygular. | | 1 |
| Basamaklı Stil Şablonu (CSS) | 1. Stil uygulanacak olan elemanların seçimini yapar. | | 1 |
| | 2. Kutu modeli özelliklerini açıklar. | | 1* |
| | 3. RGB (red, green, blue/kırmızı, yeşil, mavi) değerleri ile renk tanımlar. | | 1 |
| | 4. Duyarlılık (responsivity) kavramının önemini açıklar. | | 1 |
| Etkileşim (JavaScript) | 1. Değişkenler ve veri tiplerini kullanarak etkileşimli sayfalar geliştirir. | | * |
| | 2. Fonksiyon türlerini kullanarak etkileşimli sayfa hazırlar. | | * |
| | 3. Kontrol yapılarını kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir. | | 1* |
| | 4. Dizileri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir | | * |
| | 5. Döngüleri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir. | | * |

(*) kazanımlarda uygulama sınavında soru sorulur.

(1*) kazanımlarda hem yazılı hem uygulama sınavında soru sorulur.