

10. Sınıf ROBOTİK VE KODLAMA
Konu Soru Dağılım Tablosu 2. Dönem

| Öğrenme Alanı | Kazanımlar | 2. Dönem | | | | | | | | | | |
|---|---|--------------------------------------|------------|------------|------------|------------|--------------------------------------|------------|------------|------------|------------|--|
| | | 1. Sınav | | | | | 2. Sınav | | | | | |
| | | Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav | | | | | Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav | | | | | |
| | | 1. Senaryo | 2. Senaryo | 3. Senaryo | 4. Senaryo | 5. Senaryo | 1. Senaryo | 2. Senaryo | 3. Senaryo | 4. Senaryo | 5. Senaryo | |
| YARIYIL TATİLİ: 22 Ocak - 2 Şubat 2024 | | | | | | | | | | | | |
| Ünite | Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır. | * | * | | | | | | | | | |
| | Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır. | * | | | | | | | | | | |
| | Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır. | * | | | | | | | | | | |
| | Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır. | * | * | | | | | | | | | |
| | Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır. | * | * | | | | | | | | | |
| | Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır. | * | * | | | | | | | | | |
| | Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır. | * | * | | | | | | | | | |
| | Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır. | * | * | | | | | | | | | |
| | Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir. | * | * | | | | | | | | | |
| 2. DÖNEM 1. SINAV HAFTASI 25-29 Mart 2024 | | | | | | | | | | | | |
| 2. Ara Tatil: 8-12 Nisan 2024 | | | | | | | | | | | | |
| Ünite | Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir. | * | * | | | | | | | | | |
| | Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir. | * | * | | | | | | | | | |
| | Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir. | * | | | | | | | | | | |
| | Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir. | * | | | | | | | | | | |
| | Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir. | * | | | | | | | | | | |
| | Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir. | * | | | | | | | | | | |
| | Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir. | * | | | | | | | | | | |
| | Proje sunumu yapar. | * | * | | | | | | | | | |
| | Proje sunumu yapar. | * | * | | | | | | | | | |
| 2. DÖNEM 2. SINAV HAFTASI 27-31 Mayıs 2024 | | | | | | | | | | | | |

Ersin GİRGIN
Bilişim Tek. Alan Şefi

Kadir KOŞAR
Bilişim Tek. Atl. Lab. Şefi

Selman YILDIRIM
Bilişim Tek. Atl. Lab. Şefi

Neşecan TAÇYILDIZ
Bilişim Tek. Öğretmeni

Fatih GÖKÇE
Bilişim Tek. Öğretmeni

Rıfat ATİK
Bilişim Tek. Öğretmeni